



UNESCO Associated Schools



Istituto di Istruzione Secondaria Superiore
“Alessandro Greppi”

Via dei Mille 27 – 23876 Monticello B.za (LC)

www.issgreppi.gov.it

Prot. n° 2593 /A22

Monticello Brianza, 22/03/2019

Al Dirigente Scolastico

Istituto Comprensivo

Cassago Brianza

ATTI

ALBO ON LINE

Oggetto: **Accordo di partenariato** PON “PER LA SCUOLA, COMPETENZE E AMBIENTI PER L’APPRENDIMENTO 2014-2020” avviso pubblico prot. n. 2669 del 03/03/2017 avente ad oggetto: sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale

Il Dirigente Scolastico dell’Istituto di Istruzione “A. Greppi” di Monticello Brianza Anna Maria Beretta,

E

Il Dirigente Scolastico dell’Istituto Comprensivo di Cassago Brianza Domenico Rosa, nell’ambito delle azioni previste dal progetto “PER LA SCUOLA, COMPETENZE E AMBIENTI PER L’APPRENDIMENTO 2014-2020”,avviso pubblico prot. n. 2669 del 03/03/2017 avente ad oggetto: sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale;

VISTI gli obiettivi da raggiungere attraverso la realizzazione delle azioni previste all’interno dei moduli afferenti al PON di cui all’oggetto;

CONVENGONO QUANTO SEGUE:

1. Gli alunni selezionati, della scuola media di Cassago Brianza, parteciperanno ai corsi del Progetto.

Il progetto intende promuovere gli elementi fondamentali per l’introduzione alle basi della programmazione, anche allo scopo di sviluppare le competenze collegate all’informatica;

- sviluppo del pensiero computazionale per rafforzare la capacità di analisi e risoluzione dei problemi e l’utilizzo dei suoi strumenti e metodi, sia attraverso tecnologie digitali sia attraverso attività unplugged, per stimolare un’interazione creativa tra digitale e manuale, anche attraverso esperienze di making, robotica educativa e internet della consapevolezza delle norme sociali e giuridiche in

termini di “Diritti della Rete”, educazione all’uso positivo e consapevole dei media e della Rete, anche per il contrasto all’utilizzo di linguaggi violenti, alla diffusione del cyberbullismo, alle discriminazioni;

- educazione alla valutazione della qualità e della integrità delle informazioni, alla lettura, scrittura e collaborazione in ambienti digitali, alla comprensione e uso dei dati e introduzione all’open government, al monitoraggio civico e al data journalism;

- azioni per stimolare la creatività e la produzione digitale, l’educazione all’uso dei nuovi linguaggi del digitale, ai nuovi modelli di lavoro e produzione, alle potenzialità dell’interazione tra fisico e digitale.

Nello specifico, i moduli prevedono:

I moduli 'Penso, dunque programmo' che vedono il coinvolgimento di studenti di seconda e terza media assieme a studenti dell'indirizzo informatico-telecomunicazioni dell'Istituto IISS A. Greppi' per lo sviluppo di attività inerenti il pensiero computazionale e la creatività digitali, sono volti a favorire l'interesse verso le discipline STEM in generale e a permettere un più efficace orientamento in entrata per gli studenti indirizzati a corsi superiori di secondo grado in percorsi caratterizzati dalla presenza di tali discipline

2. La sede dei corsi è l’Istituto superiore “A. Greppi”, il calendario inserito in piattaforma GPU prevede 13 incontri pomeridiani.
3. Gli alunni raggiungeranno l’istituto “A. Greppi” accompagnati dai propri familiari e ritirati dagli stessi al termine delle attività.
4. PRIVACY: I dati personali e le informazioni sugli alunni verranno trattati in piena osservanza di quanto previsto dal regolamento EU 2016/679 garantendo i principi di protezione e riservatezza.

Il Presidente dell’Associazione
Istituto Comprensivo Cassago Brianza

Domenico Rosa

Il Dirigente Scolastico
Istituto di Istruzione “A. Greppi”

Anna Maria Beretta